

AniNite'06: Austrian Otaku of the Year 2006

Der japanische Ausdruck **O-taku** (jap. お宅) bedeutet etwa *Ihr (ehrenwertes) Haus*, und ist eine der zahlreichen Möglichkeiten im Japanischen, sein Gegenüber direkt anzusprechen. Es entspricht damit ungefähr dem deutschen Personalpronomen *Sie*.

Otaku (jap. おたく, オタク) bezeichnet außerdem extreme Fans, und entspricht am ehesten dem englischen Wort „nerd“ oder auch „geek“. Ähnlich wie Nerd wird auch Otaku oft abwertend gebraucht.

Otaku investieren viel Zeit in ihr Hobby, welches für gewöhnlich einen hohen Grad an „Fiktionalität“ oder „Virtualität“ aufweist: z. B. Manga, Anime, Computerspiele, Sciencefiction, Pop-Idole, etc. Von Außenstehenden wird diese „Fixierung“ auf ihr Hobby meist als „krankhaft“ wahrgenommen, Otaku gelten daher in Japan als „kindlich“ bzw. „ichbezogen“, und man sagt ihnen „geringe soziale Kompetenz“ nach. Aufgrund dieser Vorurteile ist die Bezeichnung Otaku bei den Fans selbst nicht besonders beliebt.

Siehe Otaku auf der Wikipedia: <http://de.wikipedia.org/wiki/Otaku>

Wir österreichischen Fans haben beschlossen die Bezeichnung Otaku mit perversem Stolz als unsere Flagge vor uns herzutragen.

**Somit suchen wir auch heuer wieder
den größten Egomanen,
den kindischsten Kindskopf,
den mutigsten Fan,
den einzigen und wahren**

Austrian Otaku of the Year 2006

Du bist der Meinung, dieser Titel steht ausschließlich dir zu, und sonst niemandem? Gratulation! Denn damit erfüllst du schon die wichtigste Voraussetzung für die Teilnahme an diesem extravaganten Wettbewerb:

Du bist verrückt genug!

Also nichts wie hin auf die AniNite und lass dir deinen persönlichen Otakupass ausstellen. Nun musst du dich nur noch mit den ganzen anderen Verrückten bei jedem der vielen Wettbewerbe um Punkte für die Otaku - Wertung schlagen.

Die besten Punkteraffer werden schließlich im großen Finale gegeneinander antreten. Sie werden dabei auf Herz und Nieren geprüft. Sie werden gewogen, und wer für zu leicht befunden wird, darf von dem unbarmherzigen Publikum keine Gnade erwarten!

Denn es kann nur einen Geben!

Durchführung:

- Die Otakupässe werden am Animanga - Stand bei einer Anmeldung mit Namen & Nickname ausgestellt. In diesem Pass werden alle gesammelten Punkte verzeichnet.
- Punkte gibt es für:
 - jeden Tag Anwesenheit auf der AniNite.
 - jede Teilnahme an einem Turnier oder Wettbewerb.
 - jeden 1., 2. und 3. Platz bei einem Bewerb.
 - den Besuch der MACONVENTION 2006
- Voraussetzung für die Wertung im Wettbewerb ist die Teilnahme an mind. 3 Bewerb.
- Die 8 Teilnehmer mit den höchsten Punktezahlen nehmen am großen Finalspiel teil. (Bei zu geringer Teilnehmeranzahl wird die Anzahl der Finalisten verringert)
- Sollte einer der Finalisten abwesend sein, rückt automatisch der Teilnehmer mit dem nächst höchstem Punktestand nach.
- Im Finale können in verschiedenen Disziplinen Punkte gewonnen und verloren werden.
- Der Finalist mit dem höchsten Gesamtpunktestand gewinnt den Wettbewerb.
- Eine Liste der Nicknames aller gewerteten Teilnehmer und der erreichte Rang wird auf der AniNite – HP veröffentlicht.

Teilnahmebedingungen:

- Teilnahmeberechtigt ist jeder Besucher der AniNite.
- Alle Mitglieder der Crew sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
- Eine Manipulation des Otakupasses führt zum sofortigen Ausschluss. Dieses Vergehen wird zusätzlich zu Beginn des Finales angeprangert.
- Sollten gesundheitliche Gründe gegen eine Teilnahme an einem Bewerb oder einer Finalrunde sprechen, so ist eine Teilnahme an diesem Bewerb zu unterlassen, bzw. im Finale dieser Umstand dem Gamemaster zu melden. (Bsp. Rückenleiden ≠ DDR-Contest; Epilepsie ≠ Videospieldturnier)

Punkteschlüssel:

Anwesenheit auf der AniNite:

Für jeden Tag, an welchem der Teilnehmer auf der AniNite anwesend ist, erhält er 3 Punkte.

Teilnahme & Platzierung in einem Turnier / Wettbewerb:

Für den Austrian Otaku of the Year werden insgesamt 11 Turniere & Wettbewerbe gewertet. Die Teilnehmer erhalten dabei Otaku – Punkte nach folgendem System:

- **Standardpunktesystem:**

Für alle Turniere & Wettbewerbe, in welchen die Teilnehmer nicht vorzeitig ausscheiden können. Sollte das Turnier in mehreren Runden ausgetragen werden, so sind alle Runden zu absolvieren. Bei vorzeitigem Ausstieg gibt es keine Punkte!

- Teilnahme: 10 Punkte
- 1. Platz: +7 Punkte
- 2. Platz: +5 Punkte
- 3. Platz: +3 Punkte

Die Otaku – Punkte in folgenden Wettbewerben werden nach diesem System vergeben:

- Cosplay
- Fanart – Wettbewerb
- Geekroom – Wettbewerb

ACHTUNG: Die Punkte für das **Cosplay** erhältst du entweder durch **Teilnahme** am Einzel- oder am Gruppen-Cosplay. Jedoch nur **EINMAL**. Solltest du an beiden Cosplays teilnehmen, so zählt am Ende die bessere Platzierung.

- **Punktesystem für KO – Turniere:**

Für alle rundenbasierte Turniere & Wettbewerbe mit KO – System, in welchen die Verlierer ausscheiden.

- Teilnahme: 5 Punkte
- Top Player* : +5 Punkte
- 1. Platz: +7 Punkte
- 2. Platz: +5 Punkte
- 3. Platz: +3 Punkte

* Als Top Player werden die besten Spieler bezeichnet. Die Anzahl der Top Player ist abhängig von der Gesamtanzahl an Teilnehmern und dem verwendeten Regelsystem des jeweiligen Bewerbes und wird vor Ort bekannt gegeben.

- DDR Turnier 1 (Single)*
- DDR Turnier 2 (Double)*
- Videospiele Turnier 1 (Spiel?)
- Videospiele Turnier 2 (Spiel?)
- Videospiele Turnier 3 (Spiel?)

* Es ist jeweils nur die Teilnahme an einer Kategorie (Anfänger, Fortgeschrittene; Experten) gestattet.

- **Sonderfälle:**

- AMV Contest:

Da für diesen Wettbewerb Computer, spezielle Software & Know How vorhanden sein müssen, bat Greedence (Turnierleiter) um eine Reduzierung der Otaku – Punkte.

- Teilnahme: 5 Punkte
- 1. Platz: +3 Punkte
- 2. Platz: +2 Punkte
- 3. Platz: +1 Punkte

- Go – Turnier:

Turnier wird in 5 Runden, wobei man nicht an allen Runden teilnehmen muss.

- Go-Regeln* : 4 Punkte
- Teilnahme: 2 Punkte / Runde (Max 10 Punkte möglich)
- 1. Platz: +5 Punkte
- 2. Platz: +3 Punkte
- 3. Platz: +2 Punkte

* Es ist ratsam, sich vor dem Turnier mit den Regeln des Spiels vertraut zu machen und eine kleine Prüfung zu absolvieren (nach dem Go-Workshop kein Problem). Diese Prüfung kann jederzeit im Go-Workshop abgelegt werden!

- Animequiz

Das Animequiz findet in einer Vorrunde und einer Finalrunde statt.

- Teilnahme: 5 Punkte
- Vorrunde: 5 Punkte
- 1. Platz: 5 Punkte
- 2. Platz: 3 Punkte
- 3. Platz: 2 Punkte

- Maconvention

Für den Besuch der MACONVENTION 2006 erhältst du einen kleinen Bonus von 2 Punkten.